**SENAI ETTORE ZANINI**

**TÉCNICO DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**Murilo de Souza Soares Lima**

**Biblioteca**Gerenciamento   
de  
Biblioteca

**Sertãozinho  
2024**

LISTA DE ILUSTRAÇÕES SE HOUVER (GERAR AUTOMATICO)

TABELAS SE HOUVER (GERAR AUTOMATICO)

**SUMÁRIO**

**1 INTRODUÇÃO**

O gerenciamento tradicional de uma biblioteca enfrenta alguns problemas, como o controle manual de empréstimos, a organização de acervos físicos, a dificuldade de encontrar livros, a perda de registros e a falta de integração com os usuários. Esses problemas resultam em um serviço ineficiente, com processos lentos e risco de perda de informações importantes.

O gerenciamento virtual de bibliotecas surge como uma solução para esses problemas, oferecendo uma plataforma digital que automatiza e simplifica as operações diárias. Com sistemas de catalogação automatizados, controle de empréstimos em tempo real, notificações aos usuários e acesso remoto ao acervo, o gerenciamento virtual aumenta a eficiência, reduz erros e melhora significativamente a experiência dos usuários. Dessa forma, o tempo dos funcionários é otimizado, e a interação com o acervo se torna mais rápida e precisa.

O capítulo 2 trata de tal assunto, já o capítulo 3 descreve como ... o capítulo 4 por sua vez é sobre ... Escrevi de forma resumida e direta, faça de forma que o texto seja bom para ler

**2 REQUISITOS DO SISTEMA**

“Todo capítulo precisa ter no mínimo três linhas”.

“Todo capítulo inicia em uma página”

2.1 Requisitos funcionais

Descrever sobre o que é os requisitos funcionais (dissertar, nada de pergunta e resposta)

“Toda tabela deve legenda”

|  |  |
| --- | --- |
| Requisito Funcional | |
| RF001 | Cadastrar Livro |
| RF002 | Editar Livro |
| RF003 | Excluir Livro |
| RF004 | Agendamento |
| RF005 | Relatar Atraso |
| RF006 | Relatorio de uso |
| RF007 | Empréstimo Livro |
| RF008 | Registrar Devolução |
| RF009 | Consultar Empréstimo |

**2.2.1 RF001 – Cadastrar Livro**

Descrição: O sistema deve permitir que o usuário cadastre novos livros no acervo da biblioteca.

Prioridade: Alta

Entrada:

* Título do livro (obrigatório).
* Autor(es) (obrigatório).
* Preencher com os demais campos

Processamento:

* O sistema deve validar os campos obrigatórios.

Saída:

* Mensagem de sucesso ao cadastrar o livro.
* Mensagem de erro em caso de campos obrigatórios não preenchidos ou duplicidade de cadastro.

Pós-condição:

* O livro cadastrado deve ser exibido na lista de acervo disponível.

**2.2.2 RF002 – Editar Livro**

Descrição: O sistema deve permitir que o usuário edite as informações de um livro previamente cadastrado.

Prioridade: Alta

Entrada:

* Identificação do livro a ser editado (ID ou ISBN).
* Campos a serem editados (colocar aqui).

Processamento:

* O sistema deve validar os campos obrigatórios.

Saída:

* Mensagem de sucesso ao salvar as alterações.
* Mensagem de erro caso haja duplicidade ou campos obrigatórios não preenchidos.

Pós-condição:

* As alterações devem ser refletidas na lista de acervo e nos registros de empréstimos associados ao livro.

**2.2.3 RF003 – Excluir Livro**

Descrição: O sistema deve permitir que o usuário exclua um livro do acervo.

Prioridade: Média

Entrada:

* Identificação do livro a ser excluído (ID).

Processamento:

* O sistema deve verificar se há empréstimos ativos ou pendentes associados ao livro.
* Se houver empréstimos associados, o sistema deve impedir a exclusão e informar o usuário.

doados registrados e disponíveis no catálogo

Saída:

* Mensagem de sucesso ao excluir o livro.
* Mensagem de erro caso existam empréstimos associados impedindo a exclusão.

Pós-condição:

* O livro deve ser removido da lista de acervo e não deve aparecer nas buscas e consultas.

**2.2.4 RF004 – Gestão de Doações de Livros:**

Prioridade: Média

Entrada:

* Dados dos livros doados e informações do doador

Processamento:

* Registro das doações e atualização do catálogo

Saída:

* Confirmação de recebimento da doação

Pós-condição:

* Livros doados registrados e disponíveis no catálogo

**2.2.5 RF005 – Sugestão de Aquisição de Livros:**

Prioridade: Baixa

Entrada:

* Sugestão do usuário

Processamento:

* Avaliação da sugestão pela administração

Saída:

* Confirmação de recebimento da sugestão

Pós-condição:

* Sugestão registrada para análise futura

**2.2.5 RF005 – Avaliação e Comentários de Livros:**

Prioridade: Baixa

Entrada:

* Avaliação e comentários do usuário

Processamento:

* Armazenamento das avaliações e comentários

Saída:

* Exibição das avaliações e comentários no catálogo

Pós-condição:

* Avaliações e comentários disponíveis para outros usuários

**RF007 – Empréstimo de Livro**

Descrição: O sistema deve permitir que o usuário registre o empréstimo de um ou mais livros para um aluno cadastrado.

Prioridade: Alta

Entrada:

* Identificação do aluno (número de matrícula).
* Identificação do(s) livro(s) a ser(em) emprestado(s) (ID do livro).
* Data de início do empréstimo (obrigatória).
* Data prevista de devolução.

Processamento:

* O sistema deve verificar a disponibilidade dos livros no acervo.
* O sistema deve reduzir a quantidade disponível do livro emprestado.
* O sistema deve associar o empréstimo ao aluno e ao(s) livro(s) selecionado(s).

Saída:

* Mensagem de sucesso ao registrar o empréstimo.
* Mensagem de erro caso algum dos livros não esteja disponível.

Pós-condição:

* O empréstimo deve ser registrado com status "Ativo".
* A quantidade disponível do livro deve ser atualizada no sistema.

3 DIAGRAMAS DO SISTEMA

3.1 Diagrama de Classe

A escrita deve ser direcionada para a importância do diagrama de classe para o sistema/ programador e inserir a imagem

3.2 Banco de Dados

Nesse capítulo deve dissertar sobre o banco utilizado, e suas características.

Deve citar o DER do sistema, qual a importância dele e inserir a imagem.

Deve citar sobre os scripts e relatar a função de cada um e inserir ele na documentação.

**4 ROTAS DA APLICAÇÃO – BACK-END**

Explica o que é rota , lembrando que nada nesse documento deve ser tratado como pergunta e resposta, cabe a contextualização ou o termo dissertação.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

5 INTERFACE E EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO

Escreva o que é uma interface e o objetivo dela

5.2 Paleta de Cores

Escreva sobre a paleta de cores e insira a imagem delas

5.3 Mockup

Texto antes da imagem, relatando a qual entidade aquela interface pertence

BIBLIOGRAFIA

Link das documentações utilizadas e livros consultados